

## 学校部活動の地域連携、地域クラブ活動への移行の全体像(案)

スポーツ庁が11月17日「学校部活動及び新たな地域クラブ活動の在り方等に関する総合的なガイドライン(案)」に関する意見の募集を開始しました。その中に「学校部活動の地域連携、地域クラブ活動への移行の全体像(案)」があります。

これからの移行の形についてスポーツ庁の現在の考え方が、よくわかる表現です。要点を掲載します。詳しくはスポーツ庁のHPをご覧ください。

### 学校部活動

【位置付け】**学校教育の一環** (教育課程外)

|     |            |
|-----|------------|
| 指導者 | 当該校の教師     |
| 参加者 | 当該校の生徒     |
| 場所  | 当該校の施設     |
| 費用  | 用具、交通費等の実費 |
| 補償  | 災害共済給付     |

### 休日の地域クラブ活動

【位置付け】**学校と連携して行う地域クラブ活動** (法律上は社会教育、スポーツ・文化芸術)

■地域の多様な主体が実施。学校は、活動方針、活動状況や生徒に関する情報の共有等を通じて連携

|           |                                                                                                                                |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 運営団体・実施主体 | ① 地方公共団体 (※複数地方公共団体の連携を含む)<br>② 多様な組織・団体 ( <b>総合型地域スポーツクラブ</b> 、スポーツ少年団、体育・スポーツ協会、競技団体、フットサルチーム、民間事業者、大学、文化芸術団体、地域学校協働本部、同窓会等) |
| 指導者       | <b>地域の指導者 (一部教師の兼職兼業)</b>                                                                                                      |
| 参加者       | <b>地域の生徒</b> (※他の世代が一緒に参画する場合を含む)                                                                                              |
| 場所        | <b>学校施設</b> 、社会教育施設、公共のスポーツ・文化施設、地域団体・民間事業者等が有する施設                                                                             |
| 費用        | <b>可能な限り低廉な会費+用具、交通費等の実費</b>                                                                                                   |
| 補償        | <b>各種保険等</b>                                                                                                                   |

赤字は、現在長与町での実施内容

### 教室募集状況 (11月時点)

募集中：ダンス(若干名)/サッカー/フィットネス/親子テニス/陸上  
募集停止：親子バドミントン

#### 特定非営利活動法人総合型SC長与スポーツクラブ

長与小学校体育館内 HPアドレス <http://www.nagayosc.sakura.ne.jp/NSC>  
TEL/FAX 095-865-9511 メールアドレス [nsc@jewel.ocn.ne.jp](mailto:nsc@jewel.ocn.ne.jp)

#### 事務所開設時間

月・水・金  
14:30~16:30

### 新しい生活様式

まめに手洗い、手指消毒 咳エチケットの徹底 こまめに換気  
身体的距離の確保 「3密」の回避(密集・密接・密閉)  
毎朝の体温測定、健康チェック

